

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN MAGETAN  
BERBASIS WEB DAN *MOBILE***



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan  
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**RINTO HADI TEDJA KUSUMA**

**L200 120 042**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2017**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN MAGETAN**

**BERBASIS WEB DAN *MOBILE***

**PUBLIKASI ILMIAH**

oleh:

**RINTO HADI TEDJA KUSUMA**

**L 200 120 042**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing



**Umi Fadlilah, S.T. M.Eng.**

**NIP.197803222005012002**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN MAGETAN**  
**BERBASIS WEB DAN *MOBILE***

OLEH  
**RINTO HADI TEDJA KUSUMA**  
1.200 120 042

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Fakultas Komunikasi Dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Pada hari ~~Selasa~~ <sup>Selasa</sup> 24 Januari 2017  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Umi Fadilah, S.T. , M. Eng.  
(Ketua Dewan Penguji)
2. Dr. Ir. Bana Handaga, M. T.  
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Dr. Heru Supriyono, S. T. , M.Sc.  
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)  
(.....)  
(.....)

Mengetahui,

Dekan

Fakultas Komunikasi dan Informatika

  
Husni Thamrin, S. T. , M. T. , Ph.D.  
NIK : 706

Ketua Program Studi

Informatika

  
Dr. Heru Supriyono, S. T. , M.Sc.  
NIK:970

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 29 Januari..... 2017

Penulis



**RINTO HADI TEDJA KUSUMA**

**L200 120 042**

# SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN MAGETAN

## BERBASIS WEB DAN MOBILE

### Abstrak

Magetan adalah Kabupaten yang berada di wilayah Eks – Karesidenan Madiun yang berbatasan langsung dengan Jawa Tengah di bagian barat. Magetan mempunyai potensi wisata yang menarik untuk dikunjungi, terlebih wisata alam dengan udara dingin gunung Lawu. Namun, karena kurang efektifnya informasi mengenai wisata yang ada di suatu wilayah dapat menyebabkan berkurangnya minat para wisatawan yang akan mengunjungi tempat tersebut. Masih banyak informasi mengenai pariwisata yang hanya dapat diakses secara *offline* atau mengikuti kelompok tur. Berdasarkan masalah tersebut penulis membuat dua aplikasi sistem informasi pariwisata dengan judul Implementasi Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Magetan berbasis website dan *mobile*. Metode penelitian yang dilakukan dengan cara observasi langsung dan juga studi literatur yang berkaitan dengan masalah yang diangkat. Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Magetan dibuat dengan dua versi. Versi pertama adalah versi website yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MYSQL dan versi kedua adalah versi android yang dibuat dengan bahasa pemrograman LUA. Hasil dari pelaksanaan Tugas Akhir ini adalah website dan aplikasi *mobile* yang berisi informasi lokasi pariwisata di Magetan

**Kata Kunci:** Kabupaten Magetan, Pariwisata, Sistem Informasi Wisata Magetan

### Abstract

*Magetan District is located in the region of Ex - Madiun Residency directly adjacent to the western part of Central Java. Magetan potentially interesting attractions to visit, especially with the cold nature mountain Lawu. But, just because ineffectively of information about tourism in a region will decreasing of tourist's interest to visit that place. More information about tourism only could be access by offline or by following tour group. Based on the problems above the writer makes a system application about tourism information. So, in this research the writer takes a title Implementasi of Information System About Tourism in Magetan Regency with a Web and Mobile Basic. Direct observation and literature studying were used in this observation. Tourism Information System of Wonogiri Regency with a Web Basic was made in two version. First version is website version was made using PHP language program with MYSQL database and second version is mobile version was made using LUA language program. The result of implementation Final Project is a website and mobile application have a tourism location information of Magetan.*

**Keywords:** Magetan regency, System Information Magetan Regency, Tourism,.

## 1. PENDAHULUAN

Menurut etimologi, kata “Pariwisata” diidentikan dengan “*travelling*” dalam bahasa Inggris yang diartikan sebagai suatu perjalanan yang dilakukan berkali-kali dari satu tempat ke tempat

yang lain. Dengan dasar tersebut dan melihat situasi dan kondisi sekarang, maka pariwisata dapat diartikan sebagai perjalanan dengan perencanaan yang dilakukan oleh seorang atau sekelompok dari tempat satu ke tempat yang lain dengan tujuan mendapat kesenangan. Informasi adalah suatu data yang dapat diolah menjadi bentuk yang berguna dan lebih bermanfaat bagi penerima informasi, sedangkan data merupakan sumber dari sebuah informasi yang menjelaskan kejadian yang nyata (Sinaga, 2010).

Dengan diterapkannya sistem operasi pada *smartphone* menjadikan *smartphone* sebagai salah satu perangkat *mobile* yang dapat menggantikan *Personal Computer* dalam beberapa hal. Di tengah perkembangan teknologi yang semakin maju, salah satunya internet, sudah saatnya pengelolaan informasi manual diganti dengan pengelolaan informasi yang bersifat teknologi. Belum adanya sistem informasi ini di Magetan akan menyulitkan para wisatawan yang akan berkunjung di Magetan untuk mengetahui lokasi wisata yang menarik untuk dikunjungi. Magetan mempunyai banyak tempat wisata yang menarik untuk dikunjungi. Salah satunya di lereng gunung Lawu, yaitu kawasan telaga Sarangan. Media internet khususnya web, merupakan salah satu alat bantu bagi individu maupun komunitas dalam menjalankan kegiatan kerja. Kabupaten Magetan salah satu kota yang berada di daerah Jawa Timur yang terletak di lereng Gunung Lawu berbatasan dengan Provinsi Jawa Tengah, kota yang mandiri, indah, tertib, rapi dan aman atau yang disebut MITRA mempunyai potensi wisata yang menarik. Dalam sebuah portal berita (<http://www.lensaindonesia.com/2012/10/14/bupati-magetan-launching-the-beautiful-of-java.html>. Diakses 21 Desember 2016), yang bertepatan dengan HUT Kabupaten Magetan ke 337 dan hari jadi Pemerintah Provinsi Jawa Timur ke 67, maka Bupati Sumantri memperkenalkan merek Magetan sebagai kota wisata, *Magetan the beauty of Java* di Stadion Yosonegoro, Jumat (12/10/2012) (Arif Prasetyo, 2014). Dengan diusungnya program “*Magetan The Beauty Of Java*” tahun 2012 lalu, akan menjadi identitas bagi Magetan sebagai kota wisata untuk pemasaran Magetan sebagai tujuan wisata berkelas nasional.

Banyaknya pengguna android *smartphone* saat ini, akan mempermudah para wisatawan mencari informasi objek pariwisata Kabupaten Magetan. Berdasarkan hal tersebut penulis akan merancang dan membuat **“SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN MAGETAN BERBASIS WEB”**. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk merancang sekaligus membuat dua program aplikasi yang berbasis web dan *mobile* dan memberikan informasi tentang lokasi wisata yang ada di Kabupaten Magetan, sehingga dapat membantu wisatawan dari luar kota yang akan datang ke Magetan untuk berwisata. Dengan adanya *platform website* dan *android* akan mempermudah untuk merancang dan membuat aplikasi tersebut.

## 2. METODE

Metode yang dilakukan dengan cara pengamatan lokasi atau survey lapangan, sedangkan pengerjaannya menggunakan metode *waterfall*. *Waterfall model* adalah sebuah pengembangan *software* yang bersifat *sequential*. Proses ini mencari dan menganalisa kebutuhan aplikasi web dan versi *mobile* dari keseluruhan system yang akan diaplikasikan ke dalam *software*. Pengambilan data dilakukan melalui studi pustaka dengan cara membaca dan mempelajari buku serta jurnal yang berhubungan dengan system informasi dan perancangan system, serta pemrograman yang mendukung topik yang dibahas dalam penyusunan ini. Metode pengembangan sistem (*system development*) berarti menyusun suatu system yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki system yang sebelumnya sudah ada.

Cara atau teknik ini untuk pengujian perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji *software* secara lengkap dan mempunyai kemungkinan untuk menemukan kesalahan. Dalam metode ini akan digunakan pengujian perangkat lunak dengan menggunakan metode *black – box*. Waktu yang dipakai untuk menyelesaikan penelitian ini sekitar 2 bulan yakni pada bulan Oktober 2016 sampai bulan November 2016 yang dilakukan di Dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Magetan.

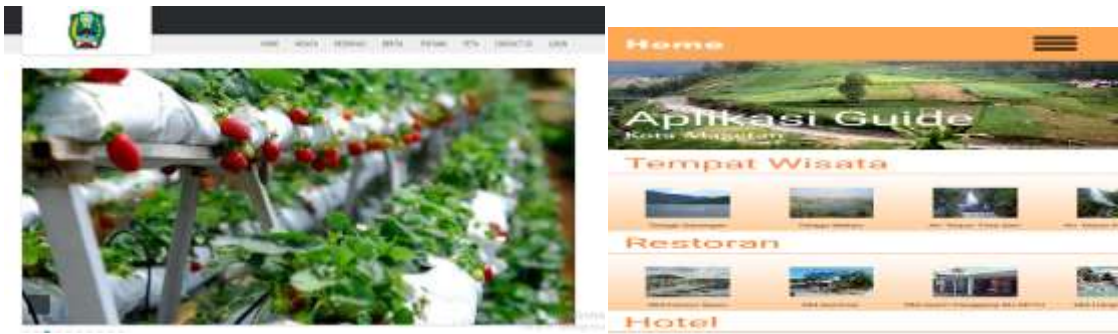
## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 HASIL PENELITIAN

Hasil penelitian yang dilakukan penulis adalah mengimplementasikan aplikasi berbasis *website* dan *mobile* untuk mempermudah para calon pengunjung yang belum mengetahui lokasi wisata mana yang akan dikunjungi untuk berlibur atau berwisata di Kabupaten Magetan. *Website* wisata Kabupaten Magetan ini memiliki beberapa halaman yaitu halaman utama, login, reservasi, dan menu wisata.

#### 3.1.1 Halaman Utama *Website* dan *Mobile*

Halaman utama merupakan halaman yang muncul pertama kali pada saat *website* dan aplikasi *mobile* diakses. Halaman utama berisi menu diantara lain *login*, wisata, reservasi, berita, dan tentang.



(a) Tampilan Halaman Web (b) Tampilan *Mobile*

**Gambar 1.** Tampilan Halaman Utama Website dan *Mobile*

### 3.1.2 Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman yang dapat dipakai oleh admin untuk masuk ke halaman admin dan untuk mengelola data seperti menambah lokasi wisata dan juga dapat digunakan oleh pegawai hotel untuk melakukan olah data untuk menambah tipe kamar hotel, melakukan konfirmasi terhadap pemesan hotel di Kabupaten Magetan.



**Gambar 2.** Tampilan Halaman *Login*

### 3.1.3 Halaman Wisata

Halaman wisata yaitu tampilan yang digunakan para calon wisatawan untuk melihat dan menentukan lokasi wisata mana yang akan menjadi tujuan untuk melakukan perjalanan wisata di Magetan.



**Gambar 3.** Tampilan Halaman Wisata Web dan *Mobile*

### 3.1.4 Halaman Reservasi

Halaman Reservasi merupakan halaman dimana para wisatawan yang akan menginap di hotel sekitar lokasi wisata di Magetan dapat memesan kamar dengan cara



mengisi data diri dan melakukan pembayaran dengan cara membayar uang muka sebesar 50% setelah mendapat konfirmasi dari hotel yang bersangkutan.

**Gambar 4.** Tampilan Halaman Reservasi

### 3.1.5 Halaman Cetak Pdf

Halaman cetak merupakan halaman yang digunakan pegawai hotel untuk mencetak laporan yang telah diterima dan untuk memberikan konfirmasi ulang kepada para pemesan hotel untuk melakukan pembayaran uang muka 50% ke hotel yang telah dipesan dengan cara datang langsung ke hotel atau melakukan pembayaran dengan transfer.

**Reservasi**

[Cetak PDF](#)

No.	Nama	Hotel	Type Room	Date	ID	Payment	Phone Number
1	Mrs. Rama	Hotel Aska Jaya	Single Room	2017-01-14 s/d 2017-01-15	idp : 35201214055995	dp : 130000	085725006622
2	Mr. Agus	Hotel Merati	Single Room	2017-01-12 s/d 2017-01-13	idp : 6677755555	dp : 125000	085763991188
3	Mr. Rinto	Bintang 5	Sube Room	2017-01-18 s/d 2017-01-19	idp : 3520121304930001	dp : 400000	085736629276

**Gambar 5.** Tampilan Halaman Cetak Staff Admin Hotel

## 3.2 Kutipan dan Acuan

Berikut beberapa penelitian tentang sistem informasi oleh Umi Fadlillah, Lee, W. & Gretzel, U., maka dari itu dapat penulis jelaskan sebagai berikut :

Fadlillah (2016) dalam jurnal yang berjudul Rancangan Bangun Website dan E- Learning di TPQ Al-Fadhlillah menyatakan bahwa :

“Adanya situs website dan e-learning pada TPQ AL-Fadhlillah diharapkan dapat membantu dan memudahkan pengurus dalam mengelola TPQ AL-Fadhlillah, baik dari data pengajar, satri, jadwal pelajaran, dan materi pelajarannya serta e-learning yang dapat membantu proses belajar mengajarnya. Rancang bangun website sederhana dilengkapi dengan PHP dan MySQL, Microsoft Windows 7, Macromedia Dreamweaver, Mozilla Firefox untuk

menampilkan hasil sistemnya, serta Macromedia Flash untuk membuat e-learning menjadi lebih menarik”.

Lee, W. & Gretzel, U. (2012) dalam *Designing persuasive destination websites: A mental imagery processing perspective. Tourism Management* menyatakan :

“Pilihan konsumen liburan dapat secara signifikan dipengaruhi oleh pengolahan citra mental, yang dianggap elaborasi proses kognitif yang tinggi. Penelitian ini pertama bertujuan untuk mengidentifikasi citra-memunculkan fitur situs web, dan kedua untuk menguji pengaruh mereka pada hasil terkait persuasi seperti kekuatan sikap. Keyakinan, dan ketahanan sikap. Sebanyak 252 subyek berpartisipasi dalam percobaan berbasis web untuk menguji pengaruh situs web yang dipilih memiliki pengolahan citra individu dan efeknya pada sikap dan harapan konsumen. Data dianalisis terutama menggunakan metodologi pemodelan persamaan struktural. Hasil model struktural mengungkapkan bahwa jika citra konstruk sangat dipengaruhi efek komunikasi. Dalam hal menginduksi pengolahan citra mental hanya gambar yang ditemukan untuk membuat perbedaan yang signifikan. Temuan menekankan pentingnya meneliti pengolahan citra mental di bidang pariwisata dan memberikan aplikasi praktis untuk desain situs web.”

### 3.3 . Pembahasan

#### 3.3.1 BLACK BOX

Tabel 1. Pengujian Tampilan Utama Pada Website dan Android

No	Pengujian Pada Website dan Android	Status			
		SB	B	LB	KB
1	Tampilan Halaman Utama (Website dan Android)		√		
2	Tampilan Halaman Wisata (Website dan Android)	√			
3	Tampilan Halaman Reservasi (Website)	√			
4	Tampilan Halaman Berita (Website)	√			
5	Tampilan Halaman Tentang (Website dan Android)	√			
6	Tampilan Halaman Peta (Website)		√		
7	Tampilan Halaman <i>Contact Us</i> (Website)		√		

Tabel 2 Pengujian Tampilan Halaman *Login* Admin Web dan Pengujian Halaman Reservasi

a. Tabel pengujian website

No	Pengujian Website	Status			
		SB	B	LB	KB
1	Tampilan Halaman <i>Login</i>		√		
2	Aksi <i>Login</i>		√		

b. Tabel pengujian halaman reservasi

No	Pengujian Website	Status			
		SB	B	LB	KB
1	Tampilan Halaman Reservasi		√		
2	Pilih Hotel		√		
3	Pilih Tanggal <i>Check in</i> dan <i>Check out</i>		√		
4	Pilih Tipe Kamar		√		
5	Isi Data Diri		√		

Tabel 3 Pengujian Halaman Admin

No	Pengujian Website	Status			
		SB	B	LB	KB
1	Tambah Berita	✓			
2	Tambah Wisata	✓			
3	Tambah Hotel dan Kamar	✓			
4	Halaman <i>About</i>	✓			
5	Halaman <i>Contact</i>	✓			
6	<i>Options Web</i>		✓		
7	<i>User Setting</i>	✓			
8	Wisata & Edit Wisata		✓		

Keterangan Tabel 3, 4, dan 5 :

Sangat Baik (SB) = 4

Baik (B) = 3

Cukup Baik (LB) = 2

Kurang Baik (KB) = 1

Range Nilai Uji *Black box* :

Sangat Baik (SB) = 3 - 4

Baik (B) = 2 - 3

Cukup Baik (LB) = 1 - 2

Kurang Baik (KB) = 0 - 1

Rumus untuk mencari rata – rata nilai pengujian dapat diketahui dari persamaan 1.

Rata – rata nilai pengujian =  $\frac{\sum \text{nilai pengujian}}{n}$ .....(1)

n

n adalah jumlah pengujian

Berdasarkan dari persamaan 1 maka rata – rata hasil pengujian adalah  $72 \div 22 = 3.2$

Berdasarkan hasil dari keempat tabel pengujian *black box* yang dilakukan oleh pihak Dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga Kabupaten Magetan didapatkan hasil rata-rata 3,2 yang berarti pengujian *black box* telah berhasil dengan sangat baik.

### 3.3.2 PENGUJIAN MENGGUNAKAN KUISIONER

Pengujian dilakukan kepada 11 responden dengan rincian 10 responden umum dan 1 responden admin web untuk mengetahui respon masyarakat terhadap web dan aplikasi *mobile* yang telah dibuat setelah responden mencoba kedua aplikasi secara langsung lalu responden diminta mengisi kuisisioner yang dibagi menjadi 11 pertanyaan dengan rincian 5 pertanyaan untuk *user website*, 4 pertanyaan *user mobile* dan 2 pertanyaan untuk admin web pada tabel 6.

Tabel 4. Pertanyaan kuisisioner

No	Pertanyaan (Bagi Pengguna)	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Dengan adanya website ini dapat memudahkan untuk memperoleh informasi wisata di Kabupaten Magetan					
2	Dengan adanya website ini dapat menjadi media promosi wisata di Magetan					
3	Dengan adanya fitur reservasi hotel, wisatawan tidak lagi kesulitan dalam mencari penginapan					
4	Tampilan website menarik dan jelas bagi calon wisatawan					
5	website mudah di akses para pengguna					
No	Pertanyaan (Bagi Admin)	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Memudahkan dalam mengolah data ( <i>create, insert, update, delete</i> )					
2	Memudahkan dalam mempromosikan potensi wisata					
No	Pertanyaan bagi (user mobile)	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Adanya aplikasi android ini memudahkan wisatawan mendapatkan informasi wisata secara <i>offline</i>					
2	Adanya fitur restoran, wisatawan dapat memilih tempat untuk menikmati kuliner khas Magetan					
3	Tampilan <i>mobile</i> menarik dan jelas bagi wisatawan					
4	Aplikasi <i>mobile</i> mudah di akses					

Keterangan Tabel6 :

Range Nilai Kuisisioner :

SS : Sangat Setuju = 5  
 S : Setuju = 4  
 N : Netral = 3  
 TS : Tidak Setuju = 2  
 STS : Sangat Tidak Setuju = 1

Sangat Setuju = 4 - 5  
 Setuju = 3 - 4  
 Netral = 2 - 3  
 Tidak Setuju = 1 - 2  
 Sangat Tidak Setuju = 0 - 1

Pada pengujian kepada 10 responden *user* diperoleh hasil penilaian yang bisa dilihat pada tabel 7

Tabel 5. Rekapitulasi Kuisisoner pada *User Website* dan *Mobile*

Responden <i>User</i>	Pertanyaan <i>user website</i>					Pertanyaan <i>user mobile</i>				Hasil	
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	Rata-rata Skor	Jawaban
1	5	5	4	4	3	5	3	4	4	4.1	Sangat Setuju
2	5	4	4	4	4	5	4	4	5	4.3	Sangat Setuju
3	5	4	5	4	3	5	3	4	4	4	Sangat Setuju
4	4	5	3	5	4	5	3	3	3	3.8	Setuju
5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	4.9	Sangat Setuju
6	4	5	2	3	4	4	5	3	4	3.8	Setuju
7	4	4	3	3	4	4	5	4	4	3.8	Setuju
8	5	4	5	4	4	3	5	5	4	4.2	Sangat Setuju
9	5	4	4	3	5	3	5	5	4	4.2	Sangat Setuju
10	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4.2	Sangat Setuju

Persentase jawaban dan rata – rata jawaban pada responden *user website* dan *mobile* tentang kuisisioner ini, diketahuidari persamaan 2 dan 3.

$$\text{Persentase jawaban} = \frac{\sum \text{jawaban}}{n} \times 100\% \dots \dots \dots (2)$$

$$\text{Rata – rata jawaban} = \frac{\sum \text{skor uji tiap pertanyaan}}{n} \dots \dots \dots (3)$$

n adalah total responden

Berdasarkan persamaan 2, maka didapat prhitungan persentase jawaban sebagai berikut :

Sangat Setuju (SS) = 0 responden = 0%  
 Setuju (S) = 7 responden = (7/10)\*100% = 70%  
 Netral (N) = 3 responden = (3/10)\*100% = 30%  
 Tidak Setuju (TS) = 0 responden = 0%  
 Sangat Tidak Setuju (STS) = 0 responden = 0%

Pada pengujian kepada 1 responden(admin) diperoleh hasil penilaian dari persamaan1 dan 2 didapatkan hasil persentase 100% dan nilai rata – rata 4.5 bahwa admin sangat setuju dengan adanya website wisata Magetan

#### 1) Pengujian melalui perbandingan web dan aplikasi android sejenis

Tabel 6. Hasil perbandingan dengan web dan aplikasi android sejenis

a. Perbandingan melalui web sejenis

b. Perbandingan melalui aplikasi android sejenis

No	Perbandingan	Web Baru	Web Lama (Web DISPARBUDPORA)
1	Tampilan	Lebih simple	Banyak Pilihan Menu
2	Fitur	Mengutamakan Informasi Pariwisata	Mengutamakan Informasi Pariwisata
3	Kecepatan Loading	Cukup Baik	Cukup Baik

No	Perbandingan	Aplikasi Baru	Aplikasi lama (Sistem Informasi Kabupaten Malang Berbasis Android)
1	Tampilan	Lebih Simple	Menu Cukup Banyak
2	Fitur	Adanya Sub Menu	Belum Ada Sub Menu
3	Kapasitas Memori	Lebih Ringan	Cukup Ringan

Tabel 7. Hasil pengujian melalui beberapa web browser dan versi android

- a. Pengujian website melalui web browser.      b. Pengujian Aplikasi versi *mobile* pada beberapa versi android

No	Web Browser	Tampilan		No	Versi Android	Kompatibel	
		Penuh	Tidak			Ya	Tidak
1	Google Chrome	✓		1	Gingerbread 2.3		✗
2	Mozilla Firefox	✓		2	Ice Cream Sandwich 4.0	✓	
3	Internet Explorer	✓		3	Jelly Bean 4.2	✓	
				4	Kiklat 4.4	✓	
				5	Lollipop 5.0	✓	
				6	Marshmallow 6.0	✓	

Tabel 7a menjelaskan bahwa pengujian website menggunakan 3 web browser dengan tampilan pada ketiga web browser tersebut tampil secara penuh. Sedangkan pada tabel 7b menjelaskan bahwa untuk aplikasi versi *mobile* minimum kompatibel dengan versi android *Ice Cream Sandwich 4.0*.

#### 4. PENUTUP

Berdasarkan pembuatan dua aplikasi dengan website dan aplikasi *mobile* di wilayah Kabupaten Magetan maka kesimpulan adalah sebagai berikut :

##### 4.1 Pada Website

Dapat membantu Dinas Pariwisata Kebudayaan Pemuda dan Olahraga untuk mengenalkan dan mempromosikan potensi wisata yang berada di Kabupaten Magetan. Memudahkan wisatawan dalam memperoleh informasi lokasi wisata dan melakukan reservasi hotel.

##### 4.2 Pada *Mobile*

Aplikasi berbasis *mobile* ini dapat mendukung website secara *offline*. Aplikasi ini terhubung dengan map, sehingga wisatawan dapat mengetahui letak lokasi wisata di Kabupaten Magetan.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Andre, D. (2015). Kumpulan Jurnal User Interface. Retrived 28 April, 2016, from <http://artikelkomputer.web.id/2015/03/14/kumpulan-jurnal-user-interface/>
- Fadlilah, U. (2016). Rancang Bangun Website dan E-Learning di TPQ Al-Fadhilah. *Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 1(1).
- JUNAIDAH, J., HARYANTO, H., PRATAMA, A., & FIKRI, F. (2013). Evaluasi Sistem Informasi Smart Campus pada Universitas Stikubank Dengan Menggunakan Metode Blackbox. *KKP MAHASISWA TI SI*.
- Lee, W. & Gretzel, U. (2012). *Designing persuasive destination websites: A mental imagery processing perspective*. *Tourism Management*, 33(5), 1270-1280. doi: 10.1016/j.tourman.2011.10.012.
- Nurullah. (2012). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Akuntansi pada STMIK U'Budiyah Menggunakan VB.NET. *Ilmu Komputer*, 20–65.
- Prasetyo, A. (2014). *Aktivitas Promosi Pariwisata Kabupaten Magetan (Studi Deskriptif Kualitatif Mengenai Aktivitas Promosi Dinas Pariwisata, Kebudayaan, Pemuda Dan Olah Raga*

*(Disparbudpora) Kabupaten Magetan Tahun 2012)* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).

Sinaga, S. (2010). *Potensi dan Pengembangan Objek Wisata Di Kabupaten Tapanuli Tengah*.

Sutanta, E. (2011). *Basis data dalam tinjauan konseptual*. Yogyakarta: Andi.